**Une image contenant Police, logo, Graphique, blanc

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect. TEST THEORIQUE**

**STAGE REVALIDATION R1/OBS, BOYARDVILLE, 6-7 SEPTEMBRE 2025**

**NOM : ………………………………….**

**Prénom : ……………………………….​​​​​​​​ Note : ……………… /20**

## **1/ Une occasion de remplacement prend fin lorsque le ballon est à la disposition du joueur pour la remise en jeu.**

☐ VRAI  
☐ FAUX

**2/ Alors que A2 effectue une remise en jeu de possession alternée, A3 commet une faute offensive sur B1. Le jeu reprendra par une remise en jeu de l'équipe B et l'équipe B aura le droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée.**☐ OUI  
☐ NON

**3/ Le chronomètre de jeu affiche 2 minutes 45 et le chronomètre des tirs affiche 17 secondes dans le 2ème quart-temps. Le joueur A2 tire au panier. Le ballon se coince entre l’anneau et le panneau. La flèche d’alternance indique l’équipe A. L’équipe A bénéficiera de la remise en jeu et le chronomètre des tirs affichera 17 secondes.**☐ OUI  
☐ NON

**4/ A8 qui bénéficie de 2 lancers-francs (+ remise en jeu) est blessé. Il est remplacé par A9. Avant le 1er lancer-franc, le chronométreur signale une demande de remplacement de A9. A9 peut-il être remplacé s'il réussit le second lancer-franc ?**☐ VRAI  
☐ FAUX

**5/ Alors que les joueurs pénètrent sur le terrain pour débuter la rencontre, les officiels de la table de marque s’aperçoivent que le joueur B33, non inscrit dans le cinq de départ, veut prendre part au début de la rencontre. Les officiels doivent avertir les arbitres pour faire procéder au remplacement du joueur B33 par le joueur coché sur la feuille.**☐ VRAI  
☐ FAUX

**6/ Dans les deux dernières minutes de la rencontre, l'équipe A marque un panier. Le chronomètre de jeu est immédiatement arrêté. L'arbitre siffle car le ballon est dans les tribunes. L'entraîneur A peut alors prendre un temps-mort.**☐ OUI  
☐ NON

**7/ B1 est sanctionné d’une faute sur A1. C'est la 4ème faute de l'équipe B dans le quart-temps. A1 bénéficie par erreur de 2 lancers-francs, les 2 LFs sont réussis. Après le lancer-franc réussi, le jeu continue. B2 dribble sur le terrain de jeu et marque un panier. L’erreur est découverte avant que le ballon ne soit à la disposition d’un joueur pour effectuer la REJ.**☐ Les LF demeurent valides et doivent être enregistrés  
☐ Les LF doivent être annulés

**8/ A13 est blessé et le jeu est arrêté. Puisque A13 n’est pas en mesure de continuer à jouer immédiatement, l’arbitre siffle en faisant le signe conventionnel pour le remplacement. Chaque équipe demande un temps-mort, avant que le remplaçant de A13 soit entré en jeu. A la fin du temps-mort, A13 récupère et demande à rester en jeu.**☐ A13 ne peut pas rentrer en jeu à l’issu du TM  
☐ A13 peut rentrer en jeu à l’issu du TM

**9/ Après que le ballon a quitté les mains du Crew Chief lors de l’entre-deux initial mais avant que le ballon soit légalement frappé, le sauteur A2 commet une violation. Le ballon est attribué à l’équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, une des deux équipes demande un temps-mort ou un remplacement.**☐ Le TM ou remplacement doit être accordé  
☐ Le TM ou remplacement ne doit pas être accordé

**10/ A7 tente un tir à 3 points. Le ballon est en l’air quand le chronomètre de jeu sonne pour la fin du temps de la rencontre. Après le signal, B1 commet une faute sur A7 qui est encore en l'air. Le ballon pénètre dans le panier. Le panier doit être accordé, B1 doit être sanctionné d’une faute personnelle et 1 lancer-franc doit être accordé à A7.**☐ VRAI  
☐ FAUX

**11/****B2 pénètre dans la zone restrictive avant que le ballon ait quitté les mains du tireur de lancer-franc A14. Le lancer-franc de A14 ne touche pas l’anneau. Les arbitres doivent :**

☐ A. Siffler une violation à l’encontre de B2, redonner un 1 LF à A14  
☐ B. Laisser jouer  
☐ C. Siffler une situation d’entre-deux  
☐ D. Siffler une violation à l’encontre de A14, donner le ballon pour l’équipe B dans le prolongement de la ligne des LF

**12/ B1 est sanctionné d’une faute sur A1. C’est la 5ème faute de l’équipe B dans le quart-temps. Une situation pouvant conduire à une bagarre se produit alors sur le terrain de jeu. A6 pénètre sur le terrain de jeu, mais ne s’implique pas directement dans la bagarre.**

☐ A. Les lancers résultant de la disqualification de A6 doivent être tirés en premier  
☐ B. A6 doit être sanctionnée d’une FD notée « D2 »  
☐ C. A6 doit être sanctionnée d’une FD notée « B2 » au compte de l’entraineur  
☐ D. Les lancers de A1 doivent être tirés en premier

**13/ A1 s'engage au panier et se retrouve en action de tir. A1 charge B1 qui est en contact avec la zone du demi-cercle de non-charge. L'action d’A1 sera légale (la règle du demi-cercle de non-charge s’applique) si :**☐ A. Au lieu de terminer son tir au panier, A1 passe le ballon à A2 qui se tient dans le coin du terrain de jeu.  
☐ B. Au lieu de terminer son tir au panier, A1 passe le ballon à A2 qui se tient derrière lui pour aller marquer  
☐ C. Au lieu de terminer son tir au panier, A1 ne peut ni passer ni lâcher le ballon en raison du contact  
☐ D. Au lieu de terminer son tir au panier, A1 lance le ballon sur le panneau pour se faire une passe

**14/ A1 est sanctionné d’une faute sur le dribbleur B10. C’est la 5ème faute de A1 et la 3ème faute de l’équipe A dans le quart-temps. En se rendant sur son banc, A1 est sanctionné d’une faute technique pour avoir contesté la décision auprès d’un arbitre. Comment doit-être enregistrée la faute technique ?**

☐ A. En faute technique : « D2 »  
☐ B. En faute technique : « B1 »  
☐ C. En faute technique : « T1 »  
☐ D. En faute technique : « C1 »

**15/  B1 est sanctionné d’une faute sur A1. C’est la 5ème faute de l’équipe B. A1 bénéficie de 2 lancers-francs. Après le premier lancer-franc réussi, B2 récupère par erreur le ballon et depuis la ligne de fond il effectue une passe à B3. Avec 18 secondes affichés sur le chronomètre des tirs, B3 marque un panier quand l’erreur de ne pas avoir fait tenter le deuxième LF de A1 est découverte.**

☐ A. Le jeu devra reprendre par une REJ de l’équipe A derrière la ligne de fond à la suite du panier de B3  
☐ B. Le panier de B3 doit être annulé  
☐ C. Le panier de B3 doit compter  
☐ D. Le lancer-franc oublié de A1 doit être tenté  
☐ E. Le jeu devra reprendre comme après tout lancer-franc

**16/ Le joueur A6 tire au panier. Le ballon touche l’anneau alors le chronomètre des tirs affiche 4 secondes. Le joueur A6 prend le rebond 2 secondes après puis le signal sonore du chronomètre des tirs retentit. Les arbitres sifflent.**

☐ A. Il y a violation des 24 secondes  
☐ B. Le chronomètre des tirs affichera 12 secondes sur la remise en jeu  
☐ C. Le chronomètre des tirs affichera 24 secondes sur la remise en jeu  
☐ D. L’équipe B doit bénéficier de la remise en jeu  
☐ E. L’équipe A doit bénéficier de la remise en jeu  
☐ F. Il y une erreur du chronométreur des tirs

**17/ A2 demande un remplacement. Après un tir de A1 à 1 minute 30'' dans le 4ème 1/4 temps, alors que le ballon est en l'air dans sa phase descendante au-dessus de l'anneau, B1 plaque le ballon contre le panneau et le chasse sans faire vibrer le panier.**☐ A. L'arbitre doit siffler violation pour intervention illégale et accorder le panier à A1  
☐ B. L'arbitre n'accorde pas la demande de remplacement, de A2  
☐ C. L'arbitre accorde la demande de remplacement, de A2

**18/ L’équipe A présente la liste d’équipe au moment opportun. Les numéros de maillot de 2 joueurs sur la feuille de marque sont différents des numéros effectifs de leur maillot et le nom d’un joueur est oublié sur la feuille de marque. Ceci est découvert après le commencement de la rencontre.**

☐ A. L’arbitre arrête le jeu au moment opportun afin de ne désavantager aucune équipe  
☐ B. Le nom du joueur ne peut pas être ajouté sur la feuille de marque  
☐ C. Les numéros incorrects sont corrigés sans aucune sanction  
☐ D. Le nom du joueur peut être ajouté sur la feuille de marque  
☐ E. Les numéros sont corrigés et une faute technique doit être infligée

**19/ B21 est sanctionné d’une faute sur A1. C’est la 5ème faute d'équipe de l’équipe B dans le quart-temps. Par erreur, l’équipe A bénéficie d’une remise en jeu au lieu de 2 lancers-francs pour A1. A2 dribble lorsque B2 frappe le ballon hors des limites du terrain. L’entraîneur principal A demande un temps-mort. Pendant le temps-mort, les arbitres reconnaissent l’erreur car A1 aurait dû bénéficier de 2 lancers-francs.**

☐ A. A1 ne peut plus tenter les 2 LF car le TM a déjà été accordé  
☐ B. Ce n’est pas un cas d’erreur rectifiable  
☐ C. A1 doit tenter les 2 LF  
☐ D. C’est un cas d’erreur rectifiable

**20/ Le chronomètre des tirs affiche 12 secondes. Le joueur A55 dribble dans sa zone avant lorsque les arbitres sifflent une double faute aux joueurs A77 et B99. C’est 5ème faute de l’équipe A et la 3ème faute de l’équipe B.**

☐ A. Le chronomètre des tirs affichera 12 secondes.  
☐ B. Le chronomètre des tirs affichera 14 secondes.  
☐ C. L’équipe A bénéficiera de la remise en jeu à partir de l’endroit le plus proche où la double faute a été commise.  
☐ D. Le joueur B99 bénéficiera de 2 lancer-francs.