

TEST THEORIQUE

STAGE REVALIDATION R2/R3, AOUT-SEPTEMBRE 2023

Nom :

Prénom :

Note :

1) En cas d'équipe ayant 6 joueurs sur le terrain la faute technique doit être imputée

au joueur qui est en trop

à l'entraîneur

2) Pendant l'échauffement, le joueur A9 s'accroche à l'anneau et le casse. L'arbitre lui inflige une FT. N'importe quel joueur de l'équipe B pourra tenter le LF consécutif à la FT.

OUI.

NON

3) A1 prend un rebond et revient au sol. A1 est immédiatement marqué de près par B1. Sans entrer en contact avec B1, A1 balance excessivement les coudes afin d'intimider B1. Dans ce cas une FT doit lui être infligée.

OUI.

NON

4) B65 commet sa cinquième faute, en sortant mais avant que son remplaçant ne soit autorisé à rentrer il insulte l'arbitre qui le sanctionne d'une FT, celle-ci sera notée en sixième faute de joueur et comptera dans les fautes d'équipe.

OUI.

NON

5) B8 a commis une faute antisportive au cours du 3ème quart-temps. Dans le 4ème quart-temps, B8 commet sa 5ème faute. En se rendant sur le banc d'équipe, B8 est sanctionné d'une faute technique. Dans ce cas, B8 doit quitter la salle ou se rendre dans les vestiaires.

OUI.

NON

6) A1 est dans l'action de tir au panier lorsque B7 essaie de le déconcentrer en tapant lourdement du pied sur le sol. Le tir au panier est manqué. Dans ce cas une FT doit être infligée à B7

OUI.

NON

7) Seul le capitaine en jeu peut poser une réclamation.

OUI.

NON

8) Une équipe perd le match par défaut quand elle a moins de 2 joueurs sur le terrain.

OUI.

NON

9) L'équipe B arrive pour le dernier match de la journée avec un retard de 55 minutes dans la salle, le délai des 40 minutes étant dépassé les deux arbitres encore présents doivent signifier le forfait de l'équipe et ne pas faire jouer la rencontre.

OUI.

NON.

10) Lors du dépôt d'une demande de réclamation après la rencontre, l'équipe réclamante doit fournir un chèque de 80€ à l'ordre de la ligue NAQ.

VRAI.

FAUX.

11. Le cylindre est l'espace situé au-dessus du joueur délimité par :

A - A l'avant par les bras

B - A l'arrière par les paumes des mains

C - A l'arrière par les fesses

D - A l'arrière par le dos

E - Sur les côtés, par les faces externes des bras

F - Sur les côtés, par les faces externes des jambes

12. A1 termine son dribble et tire au panier. Le tir est complètement manqué et le ballon ne touche pas l'anneau. Alors qu'aucun autre joueur n'a touché le ballon, A1 récupère le ballon et repart en dribble. Que doivent faire les arbitres ?

A - Laisser jouer

B - Siffler reprise de dribble

C - Siffler marcher

13. A6 tire au panier en l'air, depuis la zone à 2 points. Alors qu'il a lâché le ballon, il retombe sur un pied lorsque B8 qui voulait le contrer, retombe sur lui

A - L'action de tir est terminée car le ballon a quitté les mains de A6

B - L'action de tir n'est pas terminée car A6 n'a posé qu'un pied au sol

C - La réparation sera une remise en jeu pour A à l'endroit le plus proche d'où la faute a été commise

D - La réparation sera deux lancers francs pour A6

14. Pour juger une action de passage en force, si le contact est créé par le porteur du ballon, il y a charge si :

A - Le défenseur est en défense active

B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense

C - Le défenseur se déplace vers l'avant

D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière

E - Le contact a lieu sur le torse

15. A l'approche de la fin de la rencontre, A12 commet sa 5ème faute et quitte le terrain. L'équipe A peut continuer à jouer avec moins de 5 joueurs car elle n'a plus de remplaçant disponible. Comme l'équipe B mène de 35 points, l'entraîneur B montrant du fair-play veut retirer du jeu un joueur dans le but de continuer également à jouer avec 4 joueurs.

A - L'équipe B doit continuer à jouer avec 5 joueurs

B - L'équipe B peut continuer à jouer avec 4 joueurs

C - L'équipe B doit continuer à jouer avec 4 joueurs

16. Sur son dernier dribble, A5 est poussé par B7. La faute est sifflée. Puis A5 enchaîne un double pas et tire. Le panier est marqué

A - L'arbitre doit refuser le panier de A5 et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A

B - L'arbitre doit donner deux lancers francs à A5

C - L'arbitre doit donner un lancer franc supplémentaire à A5

17. Quand commence la rencontre ?

A - Quand l'arbitre pénètre dans le cercle central avec le ballon pour faire l'entre-deux initial

B - Quand le ballon quitte les mains de l'arbitre pour l'entre-deux initial

C - Lorsqu'un joueur frappe le ballon à l'entre-deux

18. A13 saisit le ballon après un panier marqué et le lance vers l'arbitre. Ce retard de jeu sur une remise en jeu est constaté par l'arbitre qui donne un avertissement à A13 et informe l'entraîneur A. L'action d'après, A28 marque un panier, saisit le ballon et le pose au sol.

A - L'arbitre doit ignorer l'acte de A28 et le prévenir au prochain ballon mort

B - L'arbitre doit avertir cette fois A28 en faisant 2 fois le geste approprié dans sa direction et l'avertir officiellement au prochain ballon mort.

C - L'arbitre doit sanctionner A28 d'une faute technique

D - L'arbitre doit sanctionner l'entraîneur A d'une faute technique "B"

19. A1 tente un tir au panier. Pendant que le ballon tourne autour de l'anneau et que sa plus petite partie inférieure se trouve en dessous du niveau de l'anneau, B1 touche le ballon.

A - Intervention légale

B - Intervention illégale de B1. Le panier doit être accordé

C - Intervention illégale de B1. Le panier doit être refusé

20. A13 est victime d'une faute antisportive de B51 en zone arrière alors qu'il reste 18 secondes à jouer. Les arbitres doivent :

A - Faire tirer 1 LF à A13 et donner la remise en jeu à son équipe au milieu du terrain avec 18 secondes à jouer

B - Faire tirer 2 LF à A13 et donner la remise en jeu à son équipe au milieu du terrain avec 18 secondes à jouer

C - Donner 1 LF à A13 et donner la remise en jeu en zone avant à son équipe à la ligne de remise en jeu avec 14 secondes à jouer

D - Donner 2 LF à A13 et donner la remise en jeu en zone avant à son équipe à la ligne de remise en jeu avec 14 secondes à jouer