

Ce QCM est divisé en 2 parties : Les **dernières questions sont à choix multiple** (plusieurs réponses peuvent être cochées et il faut cocher **toutes les bonnes réponses** pour avoir le point) tandis que les premières questions n'appellent qu'une seule réponse.

1. B43 commet une faute sur A18 et c'est la sixième faute de l'équipe B. 2 LF sont attribués à A18. C'est A11 qui se présente pour tirer les 2 LF au lieu d'A18. L'erreur est découverte alors qu'A11 s'apprête à effectuer le 1er tir. Les arbitres ont raison d'annuler les tirs à A11 et de redonner le ballon à l'équipe B pour une remise en jeu en ligne de LF prolongée.	VR AI	FAU X
2. Après le début de la rencontre, les arbitres découvrent qu'A52 qui est en train de jouer, ne fait pas parti du 5 de départ proposé par l'entraîneur A. Les arbitres ont-ils raison de ne pas infliger une FT à l'équipe A ?	OUI	NON
3. Lors d'un tir au panier par A15, le ballon touche le panneau mais pas l'anneau. Lorsque le rebond a lieu, le ballon est touché mais non contrôlé par B13 puis A22 arrive à prendre le contrôle. A cet instant, le signal sonore du chronomètre des tirs retentit. Les arbitres doivent-ils laisser le jeu se dérouler ?	OUI	NON
4. Lorsqu'un joueur glisse brièvement au sol après une chute et tente de se relever tout en tenant le ballon, il commet une violation de marcher.	VR AI	FAU X
5. Au cours d'un temps-mort, le remplaçant devient joueur lorsque l'entraîneur signale au marqueur la demande de remplacement.	OUI	NON
6. Sur un usage excessif des coudes, il existe 4 possibilités de type de fautes : personnelle, antisportive, disqualifiante ou technique.	VR AI	FAU X
7. A21 commet sa 5ème faute et quitte le terrain alors qu'il reste 52 secondes dans le 4ème quart-temps. L'équipe A n'a plus de remplaçant et doit finir la rencontre avec seulement 4 joueurs. Comme l'équipe B mène de 45 points, l'entraîneur B montrant du fair-play veut retirer du jeu un de ses joueurs dans le but de jouer aussi avec 4 joueurs. Les arbitres ont raison de refuser cette demande.	VR AI	FAU X
8. Sur une remise en jeu, A71 fait rebondir le ballon qui touche l'intérieur du terrain et l'attrape à nouveau. Dans la mesure où le ballon est dans le terrain, cette action est-elle légale ?	OUI	NON
9. Sur une situation particulière, le premier arbitre n'est pas certain de la décision finale. Peut-il consulter son collègue ou les officiels de table de marque avant de prendre la décision finale ?	OUI	NON
10. A11 lâche le ballon pour un tir depuis sa zone à 3 points. B92 contre légalement le ballon alors qu'il a sauté depuis la zone à 2 points de A11. Alors que le ballon est en phase descendante au dessus de l'anneau, B37 intervient illégalement sur le ballon. L'arbitre doit accorder 2 points à A11	OUI	NON
11. Une remise en jeu doit se faire en ligne de fond après un panier marqué. Selon le jugement de l'arbitre, le joueur A80 retarde délibérément sa prise de possession du ballon. L'arbitre doit :		
A. Attendre tout de même que le joueur vienne et prenne possession du ballon avant de commencer le décompte des 5 secondes		
B. Commencer le décompte des 5 secondes dès qu'il prend le ballon en main, ce qui rend le ballon vivant		
C. Placer le ballon sur le sol à l'endroit de la remise en jeu, ce qui rend le ballon vivant et commencer le décompte		
12. Après la remise en jeu de A49 depuis la ligne médiane pour le début du second quart-temps, le ballon se coince entre l'anneau et le panneau dans la zone avant de l'équipe A. Les arbitres sifflent un entre-deux. La direction de la flèche de possession alternée doit être immédiatement retournée en faveur de l'équipe B. Le jeu doit reprendre par :		
A. Une remise en jeu en ligne de fond avec 14 secondes		
B. Une remise en jeu en ligne de fond avec 24 secondes		
C. Une remise en jeu en ligne de touche avec 14 secondes		
D. Une remise en jeu en ligne de touche avec 24 secondes		
13. Une bagarre éclate sur le terrain entre plusieurs joueurs des équipes A et B. A52, alors remplaçant, pénètre sur le terrain pour participer activement à la bagarre. Les arbitres doivent :		
A. Sanctionner A52 d'une faute technique		
B. Sanctionner A52 d'une faute disqualifiante		
C. Ne pas sanctionner A52		
D. Disqualifier A52 et l'envoyer au vestiaire		
E. Sanctionner l'entraîneur A d'une faute technique "B1"		
F. Sanctionner l'entraîneur A d'une faute technique "B2"		
14. L'équipe A contrôle le ballon en zone arrière et 6 secondes se sont écoulées sur la règle des 8 secondes lorsqu'une double faute est sifflée en zone arrière. Le jeu reprendra par une remise en jeu de l'équipe A dans sa zone arrière au point le plus proche de l'infraction avec :		
A. 2 secondes pour amener le ballon en zone avant.		

<p>B. 8 secondes pour amener le ballon en zone avant.</p> <p>C. 14 secondes pour tenter un tir</p> <p>D. 18 secondes pour tenter un tir</p> <p>E. 24 secondes pour tenter un tir</p>
<p>15. B4 commet une faute sur A88 et c'est la 5ème faute de l'équipe B dans le quart-temps. Par erreur, une remise en jeu est accordée à A88 au lieu de 2 LF. Après la remise en jeu, A47 marque un panier. Avant que le ballon redevienne vivant, les arbitres reconnaissent l'erreur. Dans ce genre de cas, les arbitres doivent :</p> <p>A. Ignorer l'erreur et faire reprendre le jeu par une remise en jeu de l'équipe B en ligne de fond après le panier marqué</p> <p>B. Faire exécuter les 2 tirs de LF à A88 sans rebondeurs puis reprendre le jeu une remise en jeu en ligne de fond par l'équipe B</p> <p>C. Faire exécuter les 2 tirs de LF à A88 en présence des rebondeurs puis laisser le jeu se dérouler normalement</p> <p>D. Annuler le panier d'A47, faire exécuter les LF à A88 en présence des rebondeurs puis laisser le jeu se dérouler normalement</p>
<p>16. Alors qu'il est en action de tir, A59 est déconcentré par B3 qui tape lourdement du pied sur le sol. Son panier est manqué. Les arbitres doivent :</p> <p>A. Stopper le jeu immédiatement et avertir le joueur B3</p> <p>B. Stopper le jeu immédiatement et avertir le joueur B3 ainsi que le coach B</p> <p>C. Infliger immédiatement une faute technique à B3</p> <p>D. Ne pas intervenir et laisser le jeu se dérouler pour avertir B3 et son entraîneur au prochain arrêt de jeu</p>
<p>17. Alors que A45 prend un tir à 3 points, le ballon se coince dans les supports du panier alors qu'il reste 6 secondes. La possession d'alternance indique que c'est l'équipe A qui a droit au ballon. Les arbitres sifflent une violation. La remise en jeu doit se faire :</p> <p>A. Pour l'équipe A avec 6 secondes</p> <p>B. Pour l'équipe A avec 14 secondes</p> <p>C. En ligne de fond</p> <p>D. Dans le prolongement de la ligne de LF</p> <p>E. Sur la ligne de remise en jeu à l'opposé de la table de marque</p>
<p>18. A59 est victime d'une faute antisportive de B43 en zone arrière alors qu'il reste 18 secondes à jouer. Les arbitres doivent :</p> <p>A. Faire tirer 1 LF à A59 et donner la remise en jeu à son équipe au milieu du terrain avec 18 secondes à jouer</p> <p>B. Faire tirer 2 LF à A59 et donner la remise en jeu à son équipe au milieu du terrain avec 18 secondes à jouer</p> <p>C. Donner 1 LF à A59 et donner la remise en jeu en zone avant à son équipe à la ligne de remise en jeu avec 14 secondes à jouer</p> <p>D. Donner 2 LF à A59 et donner la remise en jeu en zone avant à son équipe à la ligne de remise en jeu avec 14 secondes à jouer</p>
<p>19. Pendant la rencontre, le marqueur doit :</p> <p>A. Indiquer le nombre de faute commise par chaque joueur au moyen de la plaquette correspondante et prévenir l'arbitre lorsqu'un joueur a commis 5 fautes, 2 fautes techniques, 2 fautes antisportives ou 1 faute technique et 1 antisportive.</p> <p>B. Signaler les demandes de remplacement</p> <p>C. Informer l'arbitre d'une demande de temps-mort lors de la prochaine occasion de temps-mort</p> <p>D. Faire retentir son signal lorsque le temps-mort a pris fin</p> <p>E. Manipuler la flèche de possession alternée</p>
<p>20. A49 tente un tir au panier à 3 points. Le ballon est dans sa trajectoire descendante lorsque simultanément B88 et A91 le touche alors qu'il est entièrement au-dessus du niveau de l'anneau. Le panier est marqué. Les arbitres doivent :</p> <p>A. Accorder le panier à 3 points et négliger l'intervention</p> <p>B. Accorder le panier à 2 points du fait que l'intervention a lieu dans la zone à deux points</p> <p>C. Refuser le panier et redonner le ballon à l'équipe A qui l'avait avant l'intervention</p> <p>D. Refuser le panier et considérer qu'il y a entre-deux donc une possession alternée</p>