

Codification nommage clips (saison 2020-2021)

(Modification - Mars 2021)

Saison-Niveau-Catégorie-Sous-catégorie :

Ex match HN : 2021-HN1-Violation-Type (2021-HN-HN1-V-FUM)

Ex match CF : 2021-FED-Faute-Type (2021-CF-FED-F-REB)

Ex match REG : 2021-REGION-Faute-Type (2021-CF-FED-F-POU)

Ex match DEP : 2021-DEPART-Violation-Type (2021-DEP-V-3s)

Niveau	Catégorie	Type (sous-catégorie)	Extension (optionnel)	Numéro du clip (si plusieurs clips de la catégorie)	
EUR (Euroligue) FIBA HN (HN1, HN2, HN3) LFB CF (FED, NAT) REG DEP JEUN	V (Violation)	E2 (Entre-deux)			
		OUT (Sortie de balle)			
		DRI (Dribble irrégulier (reprise de dribble))			
		PAL (Dribble irrégulier (Porté de balle / Palming))			
		FUM (Fumble)			
		MAR (Marcher)			
		JEM (Joueur étroitement marqué (5s))			
		3s, 5s, 8s, 14s, 24s			
		REZ (Retour en zone)			
		GOAL (Goaltending / Intervention illégale)			
		PIED (Pied)			
		LF (Lancer-franc)			INV (Invention)
		REJ (Remise en jeu)			ERR (Erreur)
	F (Faute)	REB (Rebond)			OUB (Oubli)
		POU (Pousser)			INV (Inversion)
		HDC (Handchecking)			TV (Clip TV)
		USA (Usage illégal des mains)			JOU (Joueur)
		OBS (Obstruction)			ENT (Entraîneur)
		HOLD (Tenir)			BAN (Banc)
		PF (Passage en force / Charge)			SIMU (Simulation)
		ECR (Ecran)			
		AOS (En action de tir)			
		TIR (Tireur)			
		INT (Jeu intérieur / Post play)			
		DEMI (Demi-cercle de non charge)			
		HB (Hors-ballon)			
		BUZZ (au buzzer)			
		VERT (sur la verticalité)			
		FT (Faute technique)			
		DF (Double faute)			
		FD (Faute disqualifiante)			
		M (Mécanique)			AID (Aide)
	HZ (Hors Zone)				
	CRO (Croisé)				
	DOU (Double/Triple call)				
	ROT (Pour rotation/Traversée)				
	BON (Bonne)				
	G (Gestion)	BAD (Mauvaise)			
		JOU (Joueur)			
		ENT (Entraîneur)			
		BAN (Banc)			
		14/24 (14s / 24s)			
TPS (Temps)					
TM (Temps-mort)					
REM (Remplacement)					
ERR (Erreur)					
RECT (Erreur rectifiable)					
BAG (Bagarre)					
INC (Incident)					
SS (Situation spéciale)					
CC (Commotion cérébrale)					
TIR BUZZ (Tir au buzzer)					
IRS (Arbitrage vidéo)					